**Dossier Personnel Arthur GIRARDEAU**

**Projet développement Monopoly**

Travail accomplit au cours du projet

Durant ce projet j’ai pu travailler sur l’UML en réalisant plusieurs diagrammes, j’ai aussi travaillé sur le plateau pour faire avancer les pions des joueurs en utilisant Ajax. J’ai réalisé aussi des parties de code du jeu en lui-même tel que la partie pour acheter un terrain et/ou une maison/hôtel mais aussi pour vendre les items précèdent. J’ai pu également manipuler de la base de données.

Expérience personnelle

Ce projet m’a apporté avant tout une aventure humaine car j’ai pu travailler avec des gens qui ont amener chacun leur graine pour aboutir au projet puis aussi apprendre à connaitre des personnes vers qui je ne serais pas forcément allé.

Au niveau de l’expérience professionnelle cela m’a permis de nouvelle techno comme Ajax et Convas mais aussi d’approfondir des notions en javascript, ainsi qu’en base de données.

Ce projet est donc très intéressant sur tous les plans. On apprend à travailler en équipe, à séparer les différentes tâches et à respecter un objectif commun. Je tiens à préciser que j’ai un eu de la chance de tombé dans un très bon groupe sur le point professionnel et social.